

1

DURAN



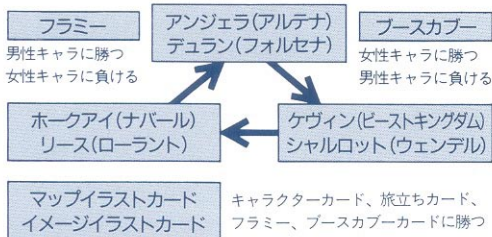
せいげんでんせつ

聖剣伝説[®]3

① デュラン Duran

たくましい肉体と強固な意志と勇気を合わせ持つ。
傭兵仲間たちからは危険人物呼ばわりされているが、
他の誰よりも祖国と人々を愛する正義感の強い男だ。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

ケヴィンカードグループ
シャルロットカードグループ

ブースカブーカード

【ベストキャラ診断結果】正義・自信・忠誠心

理想と独創性のカード。正義感にあふれ、愛国心に富んでいる。自分の信じるものを大切にするあまり、自己を犠牲にしてしまうことすらある。他人の目を気にしない言動が思わぬ結果を招く、ドラマチックな冒険が始まるはずだ。

2

ANGELA



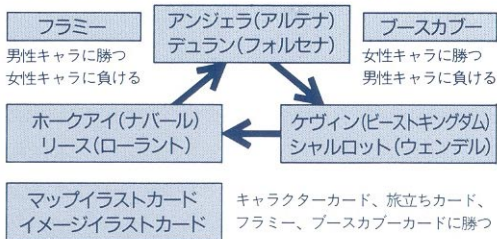
せいげんでんせつ

聖剣伝説[®]3

② アンジェラ Angela

ちょっとヤキモチやきて、すぐスネてしまうのだが、色っぽく、女性らしい魅力にあふれている。女王の娘として厳しくしつけられたため愛情に飢えている。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

ケヴィンカードグループ フラミーカード
シャルロットカードグループ

【ベストキャラ診断結果】情熱・情愛・華麗

感情と理性とを兼ね備えているカード。自分の気持ちをとてでも大事にする純真な部分を持つ反面、感情をストレートに出すことができない臆病な面もある。大胆な行動が、自らの運命をも変えていく、そんな情熱的な冒険が待っている。

3



HAWKEYE

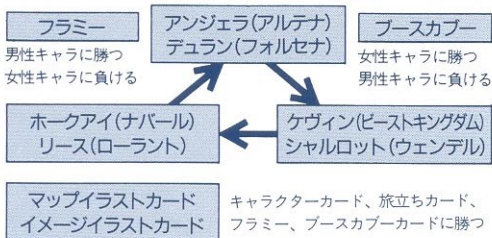
せいけんせんせつ

聖剣伝説3

③ ホークアイ Hawkeye

ひょうきんでロマンチスト。真剣なのかいいかげんなのか、よくわからないように見られがちだが、友情には厚い。行動はいたって冷静、かつ正確である。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

アンジェラカードグループ
デュランカードグループ

ブースカブーカード

【ベストキャラ診断結果】ロマン・洗練・俊敏

繊細さと知性を持つカード。スマートで洗練された言動は、同性・異性を問わず人をひきつける力がある。一見、ノリの軽いお調子者だが、実は根っからのヒューマニスト。真実と偽りの狭間で、何度も心が揺れ動く試練の冒険になる。

4

RIESZ

せいけんでんせつ

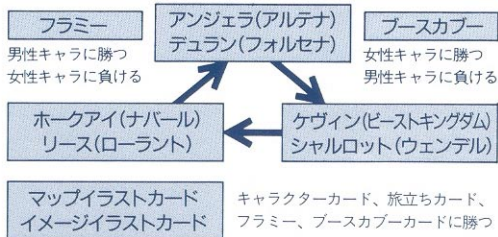
聖剣伝説3



④ リース Riesz

まわりに対しての気配りや思いやりに満ちた少女。
とても意志が強く 責任感もある。若くしてローラント
を守る「アマゾネス軍団」のリーダーでもある。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

アンジェラカードグループ フラミーカード
デュランカードグループ

【ベストキャラ診断結果】聡明・献身・誠実

希望と団結を織りまぜたカード。物事をつらぬき通す意志
の強さに加え、実行に移す力を持つ。何事に対しても常に
誠実であろうとするため、自分の思いとは裏腹に、運命に
翻弄されることも多い。波乱に富んだ冒険になるだろう。

5

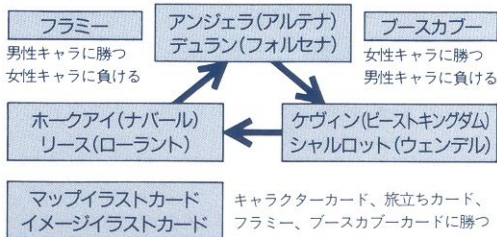
KEVIN

せいげんでんせつ
聖剣伝説[®]3

⑤ ケヴィン Kevin

獣人と人間の血を合わせ持つ少年。内向的だが、優しい心を持つ。普段は人間の姿をしているが、夜の戦闘中、ある条件で無敵の獣人に変身するという。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

ホークアイカードグループ
リースカードグループ

ブースカブーカード

【ベストキャラ診断結果】豪快・純粹・野性

生命力を示すカード。自らの優れた体力が、周囲に優れた知を呼びよせる。強大な腕力に加え、成長するほど直感も増していく。感情に忠実なだけに、血を流さねばならぬ場面も多い。並外れた体力が勝負となる荒々しい冒険が待つ。

G

CHARLOTTE



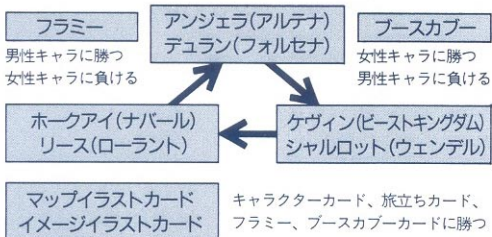
せいげんでんせつ

聖剣伝説[®]3

⑥ シャルロット Charlotte

明るく、可愛らしい女の子。おしゃべりで好奇心が強く、いろんな話に首を突っ込みたがる。反面、迷信深いところもあり、そんな時はとても臆病になる。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

ホークアイカードグループ フラミーカード
リースカードグループ

【ベストキャラ診断結果】無垢・博愛・敬けん

徳とモラルを示すカード。知能と健全な明るさを持つ。まっすぐに育った純粋な精神と社交的な性格が、周囲の人々に安心と幸福感を与える。誰にでも愛され、誰にでも愛をそそぐタイプ。好奇心を刺激する賑やかな冒険が訪れる。

7



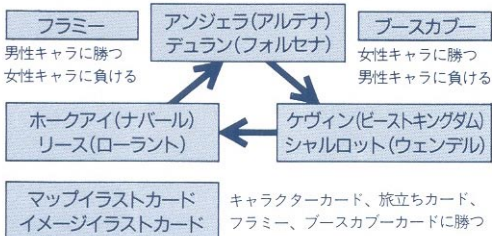
せいけんでんせつ
聖剣伝説3

7 デュラン～旅立ち～

「紅蓮の魔導師よ。わが国王を侮辱したおまえを俺は絶対に許さない」

かつて敗れた魔導師に雪辱を果たすべくデュランは立ち上がった。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

ケヴィンカードグループ
シャルロットカードグループ

ブースカブーカード

【ベストキャラ診断テスト】

旅の途中で仲間が瀕死の重傷を負ってしまいました。仲間を助けるために、あなたが払った大きな代償とは何ですか？

● 装備品・アイテム・所持金
など全ての持ち物

● 二度と回復することのない
左眼の視力

→ カード **4** へ

→ カード **1** へ

8

K&B, MAY. 12.

せいけんてんせつ

聖剣伝説3

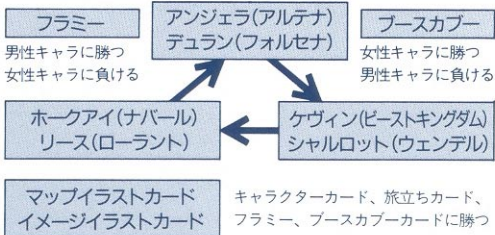
⑧ アンジェラ～旅立ち～

「お母様、なぜわたしを殺そうとしたの？」

なぜ……」

わが娘をもうけにえにしようとした理の女王の「目的」とは？

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

ケヴィンカードグループ
シャルロットカードグループ

フラミーカード

【ベストキャラ診断テスト】

初めてつかんだ大きな勝利。祝いの席で、「集まってきた人々にむけ、何かひと言」とせがまれたあなた。最初に口にするのは？

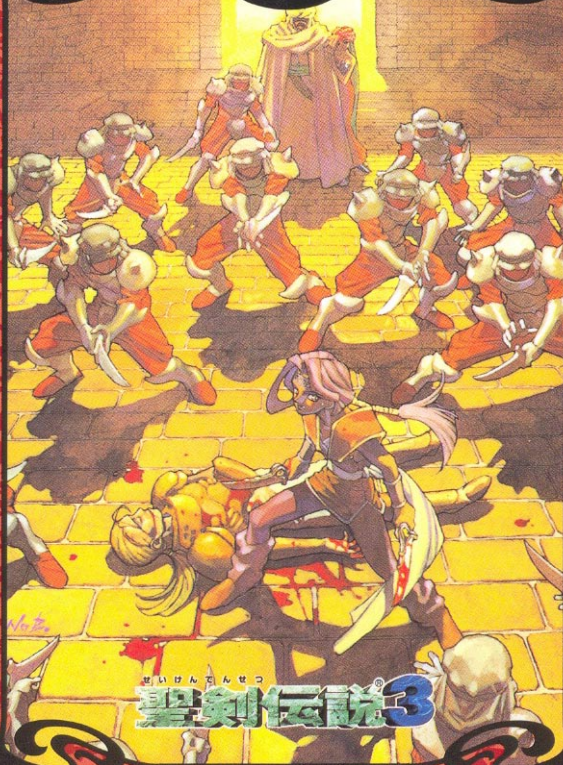
●力を合わせて戦ってくれた仲間達に感謝を /

→ カード **1** へ

●勝てたのは、単に敵より力があっただけだ

→ カード **5** へ

9



せいげんでんせつ

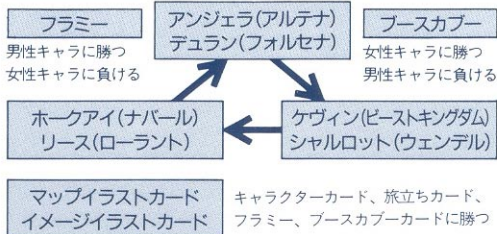
聖剣伝説3

⑨ ホークアイ～旅立ち～

「オレじゃないっ。イーグルを殺したのは
オレじゃないんだ」

計略にはまり、親友殺しの汚名をきせられてしまうホークアイ。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

アンジェラカードグループ
デュランカードグループ

ブースカブーカード

【ベストキャラ診断テスト】

魔物のすむ谷に、何でも望みがかなう幻の花があるという話を聞いたあなた。仲間はあまり興味がないようだけど、どうする？

●たとえ自分ひとりでも、花
を取りに谷へ行く

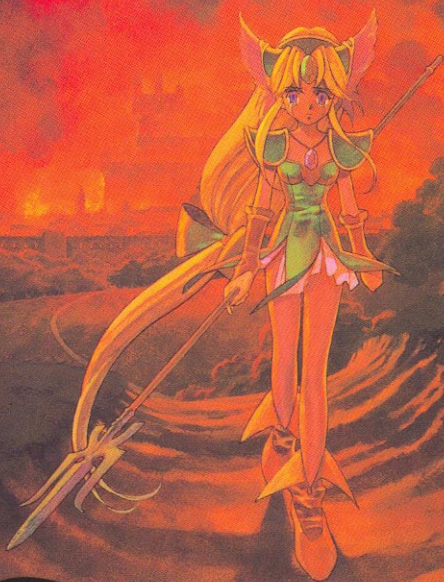
→カード **5** へ

●一緒に行ってもらえるよう、
仲間を説得する

→カード **2** へ

10

せいけんてんせつ
聖剣伝説3

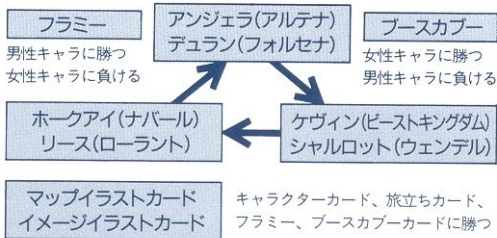


10 リース～旅立ち～

「父上、リースは必ず、故国ローラントを
復興させてみせます。かならず…」

家族を、国を奪われた王女は、復讐と祖国再興を誓い、旅立つ。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

アンジェラカードグループ
デュランカードグループ

フラミーカード

【ベストキャラ診断テスト】

激戦の末、なんとか勝利をおさめることができたあなた。戦場を
調べてみると、敵の捕虜が発見されました。それはどんな人物？

●鋭い瞳を持った無口でヒゲ
を生やした老人

●美しい髪を腰まで伸ばした
神秘的な若い女性

→ カード **6** へ

→ カード **2** へ

11°

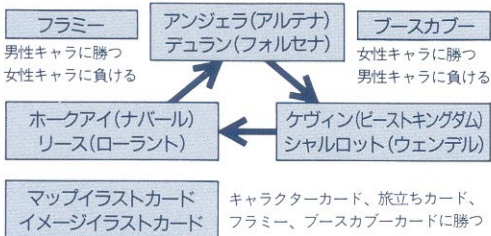
セリフんてんせり
聖剣伝説3

11 ケヴィン ～旅立ち～

「カール。生き返ってくれーっ！ カール！」

優しさを教えてくれたオオカミ「カール」の死に号泣するケヴィン。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

ホークアイカードグループ
リースカードグループ

ブースカブーカード

【ベストキャラ診断テスト】

千年の歳月、いずれの侵略を受けることもなく栄華を極めた国家があります。この国に平和と繁栄をもたらしたものは何？

●実り多い肥よくな大地と、
強大な軍勢力

●高度に発達した科学技術と
優れた指導者

→ カード **4** へ

→ カード **3** へ

12

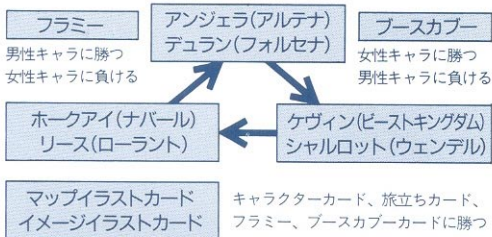


12 シャルロット～旅立ち～

「シャルロット。無邪気だなあ。でもおまえには妖精の血が流れているんだよ。その血は…」

笑顔を絶やさない天使のような少女の運命が今、大きく動き出す。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

ホークアイカードグループ
リースカードグループ

フラミーカード

【ベストキャラ診断テスト】

生死を分かち戦いにのぞもうとしているあなた。出発前に恋人が言った言葉は？「生きて帰ってきて！そして、……？……」

●待ちわびる人々に、一刻も早く平和を／

●私を独りぼっちになんか、しちやイヤよ／

→ カード **6** へ

→ カード **3** へ

13

GRASSY KINGDOM
FORSENA



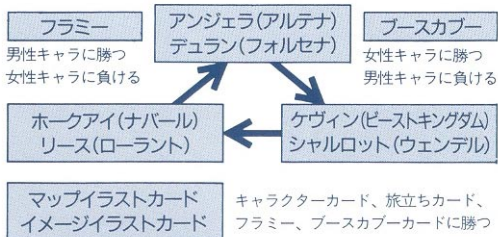
せいげんでんせつ

聖剣伝説[®]3

13 フォルセナ紋章 Grassy Kingdom Forsena

豊かな大草原が国土の大部分を占める王国。剣術が盛んであり、「英雄王」と呼ばれる現国王自らが、騎士団を統率し、国の軍事、警備面を務めている。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

ケヴィンカードグループ
シャルロットカードグループ

ブースカブーカード
マップイラストカード
イメージイラストカード

【ベストキャラ診断テスト】

A 敵と戦うときに、あなたが一番に望むものは何ですか？

- 戦闘の勝利
 - 仲間の無事と自分の成長
- カード **9**へ

B 何か新しいことを始めるとき、どちらの気持ちに近い？

- 思い立った
 - 成功にむけ
- カード **7**へ

カード **15**へ

14

MAGIC KINGDOM
ALTENA



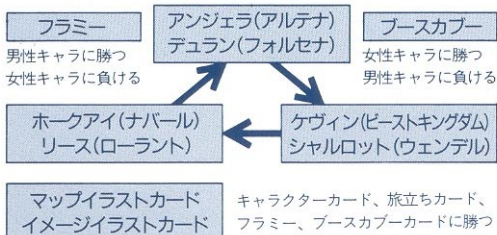
せいけんでんせつ

聖剣伝説[®]3

14 アルテナ紋章 Magic Kingdom Altena

気候は寒冷で一年の大半が冬。激しい吹雪で、外界から遮断されてしまうことも。この極寒の地で国が維持される秘密は「マナストーン」にあるという。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

ケヴィンカードグループ
シャルロットカードグループ

フラミーカード
マップイラストカード
イメージイラストカード

【ベストキャラ診断テスト】

A 女性が男性に求めているものは、次のどちらだと思う？

●道を切り開く行動力 ●相手を思いやる優しさ

カード**15**-**B**へ カード**11**へ

B 装備品やアイテムを持ったまま川に落ちてしまったら？

●装備を捨て、岸まで泳ぐ ●持ち物で、浮き袋を作る

カード**9**へ カード**10**へ

15

SANDY FORTRESS
NAVARRE

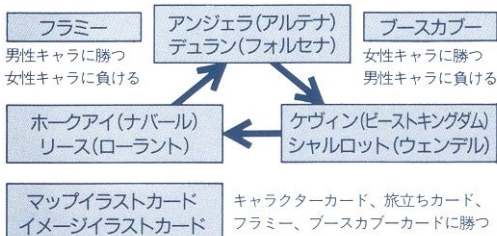


せいげんでんせつ
聖剣伝説[®]3

15 ナバール紋章 Sandy Fortress Navarre

「フレイムカーン」をリーダーとするこの盗賊団は強欲な金持ちから金銀財宝を盗みだし、貧しい者に分け与えていたため、庶民の英雄的存在であった。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

アンジェラカードグループ
デュランカードグループ

ブースカブーカード

マップイラストカード
イメージイラストカード

【ベストキャラ診断テスト】

A 歩いていると長さ1m程の木の棒を拾ったあなたは？

●杖にして、 ●武器にして
体を支える 戦闘に使う

カード**18**—**B**へ カード**13**—**A**へ

B 仲間で木の工作をするとしたら、あなたの担当は何？

●机に向かい ●図面通りに
設計図をかく 木を切る

カード**11**へ カード**7**へ

16

WINDY KINGDOM
ROLANTE



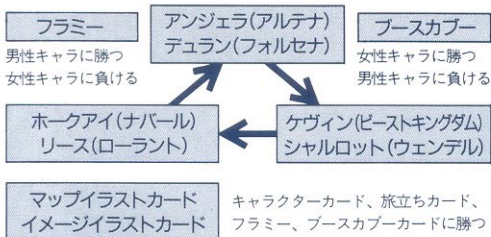
せいげんでんせつ

聖剣伝説3

16 ローラント紋章 Windy Kingdom Rolante

この国は昔から、女性だけの「アマゾネス軍団」によって守られてきた。それは山の守護神「翼あるものの父」が心を許すのが乙女たちだけであるからだ。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

アンジェラカードグループ
デュランカードグループ

フラミーカード
マップイラストカード
イメージイラストカード

【ベストキャラ診断テスト】

A あなたが許せないと思うのは、次のどちらの犯罪者？

- 10億円を脱税した政治家
- 恨みで友を傷つけた犯人

カード **11**へ

カード **20** - **B**へ

B R P Gで、ボスと戦うとき次のどちらを重視する？

- キャラクターのレベル
- パーティーの装備

カード **17** - **B**へ

カード **13** - **A**へ

17

BEAST KINGDOM



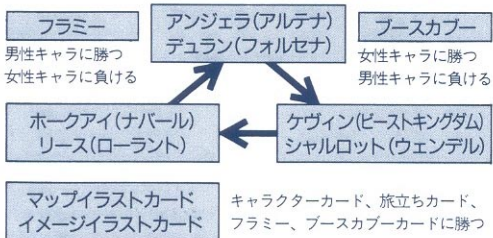
せいげんでんせつ

聖剣伝説[®]3

17 ビーストキングダム紋章 Beast Kingdom

常に夜の闇につつまれ、月に祝福された獣人たちの支配する王国。彼らを支配する「獣人王」は人間と同じように国家を形成し、強力な軍隊を持っている。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

ホークアイカードグループ
リースカードグループ

ブースカブーカード
マップイラストカード
イメージイラストカード

【ベストキャラ診断テスト】

A 突然降り出した雨。雨具を持っていないあなたは？

- 雨宿りして やむのを待つ
- 早く到着するために走る

カード **14-A**へ カード **16-A**へ

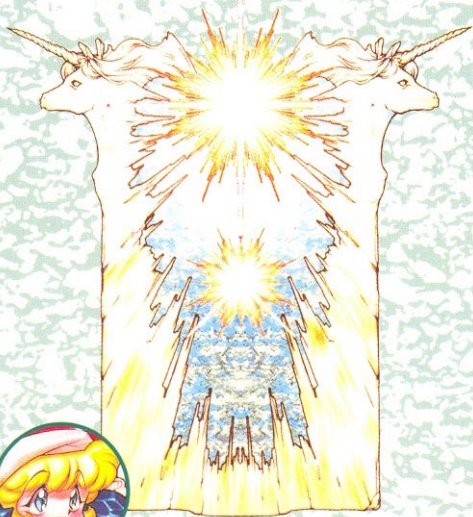
B あなたが自分の恋人に対して、とってほしくないのは？

- 自分中心の 勝手な行動
- 他人まかせの甘えた言動

カード **8**へ カード **9**へ

18

THE HOLY CITY
WENDEL



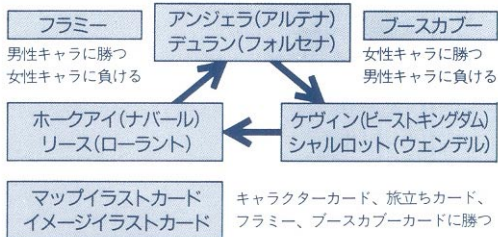
せいせんでんせつ

聖剣伝説3

18 ウェンデル紋章 The Holy City Wendel

厳格な規律に支配され「マナの女神」の神殿がある聖なる都である。この地の最高権威者である「光の司祭」は、世界中の僧侶たちの尊敬を集めている。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

ホークアイカードグループ
リースカードグループ

フラミーカード
マップイラストカード
イメージイラストカード

【ベストキャラ診断テスト】

A 規則を破った者に対し、どのような罰を与えるべき？

- ムチで100 ●その場からたたきにする 永久に追放
カード19-Bへ カード14-Aへ

B 運悪く、敵の仕掛けた落とし穴にはまったらどうする？

- 大声で助け ●自力で登るを求める 方法を考える
カード21へ カード12へ

19

FLAMMIE

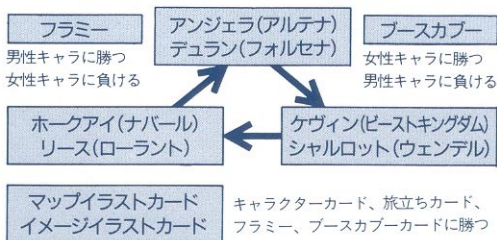


せいげんでんせつ
聖剣伝説3

19 フラミー Flammie

伝説の白い竜。巨大な翼を広げ、大空を自由に飛び回る。もし冒険者が、この神竜に認められたとしたら、その背中に乗って、どこにでもゆけるだろう。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

デュランカードグループ
ホークアイカードグループ

ケヴィンカードグループ

【ベストキャラ診断テスト】

A あなたは登山のプロ。数人で岩山を登るならどうする？

- 先頭で足場 ●最後尾から
を作っていく 皆をフォロー

カード⑪-Aへ カード⑮-Aへ

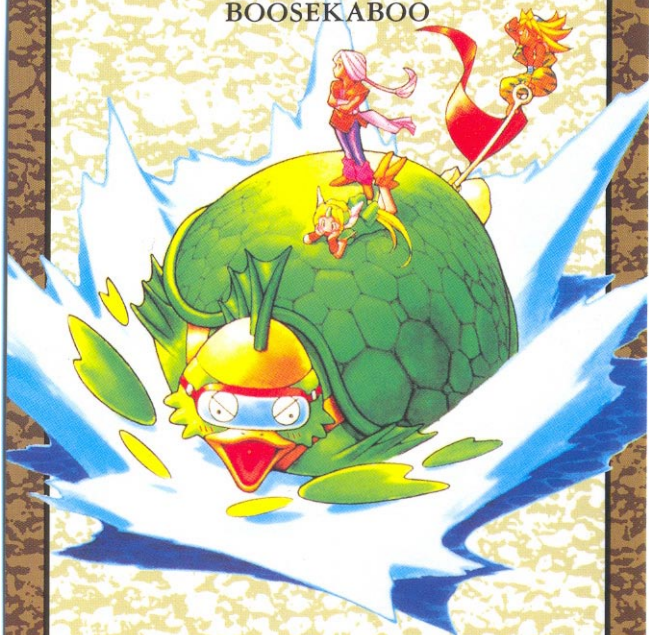
B 体力が消耗しきっていると、強敵に囲まれたら？

- あきらめて ●とりあえず
運にまかせる 抵抗を試みる

カード⑬-Bへ カード⑧へ

20

BOOSEKABOO



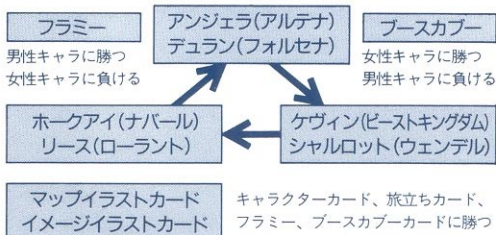
せいげんでんせつ

聖剣伝説3

20 ブースカブー Boosekaboo

冒険者たちの水上の旅を手助けする巨大な生物。その正体は巨大なペンギンか、はたまたカメなのか、いっさい謎である。独特な泳ぎ方がとても愛らしい。

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

アンジェラカードグループ
リースカードグループ

シャルロットカードグループ

【ベストキャラ診断テスト】

A ファンタジーのヒーローにとって、一番大切なのは？

- 何者にも立ち向かう勇氣
- 何よりも平和を愛する心

カード **16-A**へ カード **16-B**へ

B 道端で、泣いている小さな女の子に出会ったあなたは？

- 面白い事を言い笑わせる
- 泣いているわけをさく

カード **12**へ カード **15-A**へ

21

FORSENA, ALTENA
BEAST KINGDOM, WENDEL
NAVARRE, ROLANTE



せいげんてんせつ
聖剣伝説[®]3

21 ワールドマップ World map Illustration

■ 強国

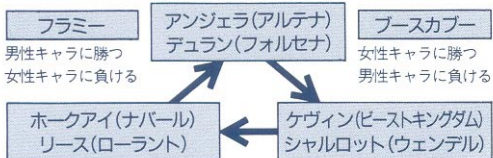
魔法王国アルテナ
ビーストキングダム
砂の要塞ナバール

対立

■ 中立国

草原の王国フォルセナ
聖都ウェンデル
風の王国ローラント

★トライアングル・バウト 勝負データ★



マップイラストカード
イメージイラストカード

キャラクターカード、旅立ちカード、
フラミー、ブースカブーカードに勝つ

このカードで勝てるカード

キャラカード (6枚)
フラミーカード

キャラ旅立ちカード (6枚)
ブースカブーカード

【ベストキャラ診断テスト】

険しい峠を越え、目的地まであと一歩という場所までやってきた。突然、あなたの行く手をさえぎったのは、何ですか？

● 正体不明のモンスター軍団

● 一歩先すら見えない濃い霧

→ カード **14** — **B** へ

→ カード **10** へ

22



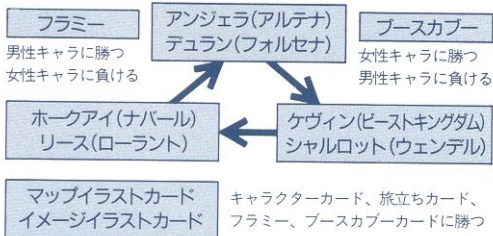
THE ANIMATED
聖劍傳說3

22 イメージイラスト Image Illustration

女神は聖地に眠り
古の神獣は石のなかに宿る
manaの力はかの石より導かれ
太いなる繁栄をもたらし

深い悲しみと決意をもって
8つのマナストーンが集うとき
聖地へのとびらは開かれる
(マナストーンの言い伝え)

★トライアングル・バウト 勝負データ★



このカードで勝てるカード

キャラカード (6枚)
フラミーカード

キャラ旅立ちカード (6枚)
ブースカブーカード

【ベストキャラ診断テスト】

あなたは回復魔法が使えるクレリックで、仲間には強力なファイターがいます。戦闘中、全員のHPが1ケタになってしまったら？

●自分を回復し、安全を確保

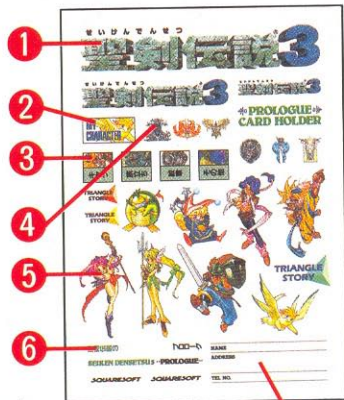
●ファイターを回復し、攻撃

→ カード **19** — **A** へ

→ カード **20** — **A** へ

シールの使い方

カードホルダーについている特製シールをホルダーの表紙に貼れば、自分だけのオリジナルアルバムが誰でも簡単に作れる。



1 タイトル

大・中・小の3種類から選べる。ホルダー表紙に貼るのがベスト。

2 マイキャラクター

ベストキャラ診断テストで選んだキャラのところに貼ろう。

3 ラベル

全22枚のカードを、種類別に整理するときに使おう。

4 紋章

主人公に選んだキャラのところに貼れば、出身国がすぐわかる。

5 キャラクター

6人の主人公、フラミー、ブース、カブーが勢ぞろい。自由に使おう。

6 背表紙

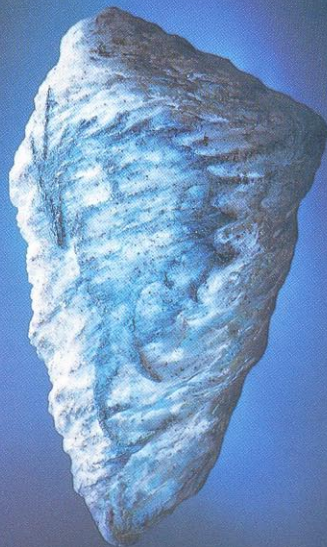
ホルダーの背に貼っておくとよい。漢字と英字の2種類から選べる。

7 ネーム

自分の名前や住所などを書いて、ホルダーの裏側に貼っておこう。

カードの使い方

1



聖剣伝説3

『ベストキャラ診断テスト』

6人のキャラのうち、誰を主人公にするかで、物語は大きく変化する。キミのベストキャラが、カードで調べられる。

《テストのやり方》

- 1 カードを全て表にして、順番に並べる。
並べ方は、右の図を参考にしてほしい。
- 2 No.22のイメージイラストカードからスタート。裏に書いてある【ベストキャラ診断テスト】の質問を読む。
- 3 自分の気持ちに近いと思うものを、用意された答えの中から選択する。
選んだら、次のカードをめくって、同じように質問に答えていこう。
例えば、カードI9-Aへと書かれていたら、カードNO.19をめくり、Aの質問に答える。その場合、Bの質問は関係ないので注意すること。
- 4 このようにして、次々と質問に答えていくと、最後に1枚のキャラクターカードにたどりつくはず。それが、あなたにピッタリのベストキャラクターカードになる。キャラ選びの参考にしよう。



《カードの並べ方》



カードは、表を上にして、下の図のように並べる。一度めくったら、裏返して、元の場所に置こう。

カード22から↑スタート

はたして
6人のうち誰になるのか?



TRIANGLE STORY

カードゲーム② 『トライアングル・コネクション』

●参加人数 2～5人

●ゲーム難易度 ★★

場のカードと同じ種類か同じ
キャラのカードを
出すゲームだ。



《ゲームの遊び方》

1 カードをよくきって、一人に
4枚配る。残ったものは裏返
して、中心に置こう。このカード
の山から一枚めくり、つづいて同じ色
か同じ種類のカード、もしくは特殊カ
ードを一人一人順番に置いてゆく。

2 自分の番で、手持ちに出せる
カードがないなら、山から一
枚引き次の人へ。山がなくなった
ら捨てたカードを集めてもう一度
つくる。こうしてカードを捨て、
最初になくなった人が勝ち。

《出せるカードの組み合わせ》

■同じキャラグループのカード



■同じ種類のカード



《特殊カードの出し方》



フラミーカード

女性キャラ3人のカード
(3種類)のとき出せる。
次は紋章カードを出す。



ブースカプーカード

男性キャラ3人のカード
(3種類)のとき出せる。
次は旅立ちカードを出す。



ワールドマップカード

フラミー、ブースカプー
以外の全てのとき出せる。
次は紋章カードを出す。



イメージイラストカード

フラミー、ブースカプー
以外の全てのとき出せる。
次は旅立ちカードを出す。

カードの使い方

2



聖剣伝説3

TRIANGLE STORY

カードゲーム① 『トライアングル・バウト』

- 参加人数 2～3人
- ゲーム難易度 ★★★

相手のカードに勝てるカードを出し続けよう。出せるカードがなくなったら負けだ。



《ゲームの遊び方》

- 22枚のカードすべてをプレイヤー全員に均等に配る。配り終わったら、まずは全員でジャンケンをする。勝った人から時計回りの順番で、カードを一枚づつ、出してゆこう。
- このとき、次にカードを出す人は、前に出したカードに対して勝てるカードを出してゆこう。負けるカード、引き分けるカードは出せない。カードの勝負は、対戦表を参考に。
- こうして順番に、前のカードに勝てるカードを次々出してゆく。もし、自分の番に勝てるカードがなくなってしまうら負けだ。敗者の手持ちのカードは、よく切って、残った人に再び配ろう。
- こうして最後までカードを出し続け、最後まで生き残った人、もしくは、先に手持ちのカードを全て出しきった人が勝者となる。

カードの関係を
知っておくと
ダンゼン有利

■カードバウト 対戦表

	負け↓	デュラン (2種)	アンジェラ (2種)	ケヴィン (2種)	シャルロット (2種)	ホークアイ (2種)	リース (2種)	フォルセナの紋章	アルテナの紋章	ビーストキングダム の紋章	ウェンデルの紋章	ナバールの紋章	ローラントの紋章	フラミー	ブースカブー	イメージイラスト	マップイラスト
勝ち↑	デュラン(キャラ&旅立ち)	—	—	○	○	×	×	—	—	○	○	×	×	○	×	×	×
	アンジェラ(キャラ&旅立ち)	—	—	○	○	×	×	—	○	○	×	×	×	○	×	×	×
	ケヴィン(キャラ&旅立ち)	×	×	—	—	○	○	×	×	×	—	○	○	○	×	×	×
	シャルロット(キャラ&旅立ち)	×	×	—	—	○	○	×	×	×	—	○	○	×	×	×	×
	ホークアイ(キャラ&旅立ち)	○	○	×	×	—	—	○	○	×	×	—	—	○	×	×	×
	リース(キャラ&旅立ち)	○	○	×	×	—	—	○	○	×	×	—	×	×	×	×	×
	フォルセナの紋章	—	—	○	○	×	×	—	—	○	○	×	×	×	×	○	○
	アルテナの紋章	—	—	○	○	×	×	—	—	○	○	×	×	×	×	○	○
	ビーストキングダム の紋章	×	×	—	—	○	○	×	×	—	—	○	○	○	×	×	○
	ウェンデルの紋章	×	×	—	—	○	○	×	×	—	—	○	○	×	×	×	○
	ナバールの紋章	○	○	×	×	—	—	○	○	×	×	—	×	○	○	○	○
	ローラントの紋章	○	○	×	×	—	—	○	○	×	×	—	○	×	○	○	○
	フラミー	○	×	○	×	○	×	○	×	○	×	×	—	—	×	×	×
	ブースカブー	×	○	×	○	×	○	×	○	×	○	×	—	—	×	×	×
	イメージイラスト	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	○	○	—	—
	マップイラスト	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○	—	—

自分の手持ちのカードを横のラインからチェックして見ていこう。勝ち負けが一目でわかる。

